

Σύντομος οδηγός για το Sp2ace



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Βασική Ιδέα

Ο βασικός στόχος του προγράμματος είναι ο πλήρης μετασχηματισμός της στρατηγικής των ψηφιακών και εξ αποστάσεως προγραμμάτων εκπαίδευσης ενηλίκων μέσα από την διάδοση της Μάθησης με βάση το παιχνίδι (Game-based Learning) και των σοβαρών παιχνιδιών (Serious Games) προκειμένου να ενεργοποιηθεί η συμμετοχή των εκπαιδευόμενων και να δημιουργηθεί ένα ενδιαφέρον περιβάλλον μάθησης που θα προάγει την κριτική σκέψη και θα επιτυγχάνει τους εκπαιδευτικούς στόχους.

Εταίροι



Επιστημονική Ένωση Εκπαίδευσης Ενηλίκων

Η ΕΕΕΕ είναι ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός με έδρα την Αθήνα. Σκοπός μας είναι η ανάπτυξη εκπαιδευτικών προγραμμάτων, η διοργάνωση Συνεδρίων, η έρευνα, η συμβουλευτική, η πληροφόρηση, καθώς και ο διάλογος στην Ελλάδα και διεθνώς για την προώθηση των αρχών και μεθόδων της Εκπαίδευσης Ενηλίκων.

HR Skills Experiential Learning & Human Resource Development Ltd

HR Skills Ltd είναι μια εταιρεία εκπαίδευσης που προσφέρει υπηρεσίες Εκπαίδευσης & Ανάπτυξης σε οργανισμούς και επιχειρήσεις (μικρής έως μεγάλης κλίμακας) που επιθυμούν να αναπτύξουν τις ήπιες δεξιότητες των εργαζομένων τους. Τα καινοτόμα προγράμματα βιωματικής μάθησης με βάση το παιχνίδι της HR Skills παρέχονται τόσο σε εσωτερικούς όσο και σε εξωτερικούς χώρους και βασίζονται στις αρχές της εκπαίδευσης και κατάρτισης ενηλίκων.



Οι 4 φάσεις ανάπτυξης



1

Think Tank

Δημιουργία ενός Think Tank με ενδιαφερόμενους φορείς και συνεργαζόμενους οργανισμούς κατάρτισης (ακαδημαϊκής & επαγγελματικής κατάρτισης), τόσο στην Ελλάδα όσο και στην Κύπρο, προκειμένου να εμπλακούν σε μια κριτική συζήτηση σχετικά με το σκοπό και τη μεθοδολογία του συνόλου του έργου.

2

Open Day online event

Μια διαδικτυακή εκδήλωση στην οποία οι συμμετέχοντες θα συζητήσουν για τους στόχους αυτής της πρωτοβουλίας, θα ενημερωθούν για τη διαδικασία, τους βασικούς στόχους του προγράμματος, τους προτεινόμενους τομείς καινοτομίας και τις συνέργειες που μπορούν να αναπτυχθούν.

3

The Game-based Critical Learning Skills “Hackathon” event

Το «Hackathon» με θέμα τις δεξιότητες κριτικής μάθησης με βάση το παιχνίδι είναι η βασική δραστηριότητα ολόκληρου του έργου. Πρόκειται για μια εκδήλωση επίλυσης προβλημάτων με δημιουργικό τρόπο. Στο διήμερο αυτό, εκπαιδευτές ενηλίκων και σχεδιαστές παιχνιδιών θα συνεργαστούν με στόχο τη δημιουργία μιας κοινότητας μάθησης.

4

Transferability Kit

Θα αναπτυχθεί ένας οδηγός μεταφοράς εμπειρίας που θα περιέχει τόσο τα κύρια βήματα του έργου όσο και τα αποτελέσματα του «Hackathon».





Βρείτε μας!



SCAN ME



<https://sp2ace-project.eu/>

sp2ace-project.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

